

# Writing z/OS CGIs in Assembler

<b>Module</b>	6ASM
<b>Omschrijving</b>	<p>Deze cursus behandelt de wijze waarop een assembler programmeur CGI kan bouwen.</p> <p>Na afronding van deze cursus kunnen de deelnemers CGIs creëren en onderhouden in de High Level Assembler.</p>
<b>Onderwerpen</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>➤ General program structure (reentrant, LE-enabled, Assembler CGI)</li><li>➤ Using printf() and bpx1wrt to emit XHTML</li><li>➤ Deploying a CGI</li><li>➤ Classic HTTP vs. Apache server</li><li>➤ Handling GET requests</li><li>➤ Accessing environment variables</li><li>➤ Parsing QUERY_STRING</li><li>➤ Decoding QUERY_STRING</li><li>➤ Working with data on the server</li><li>➤ VSAM KSDS access</li><li>➤ DB2 access</li><li>➤ Hidden controls and cookies</li><li>➤ Handling POST requests</li><li>➤ Handling files sent by POST</li><li>➤ Working with Unicode</li><li>➤ Submitting jobs from a CGI</li><li>➤ 8 Oefeningen</li></ul>
<b>Voorkennis</b>	Cursus 3ASM
<b>Cursusduur</b>	2 dagen
<b>Werkwijze</b>	Klassikaal (Nederlands) met Engelstalige syllabus 8 oefeningen
<b>Bijzonderheden</b>	Geen.